

Link do produktu: <https://an-finans.com/model-plastikowy-atlantis-models-samochod-120-midget-racer-amcm110-p-47129.html>



Model Plastikowy - ATLANTIS Models Samochód 1:20 Midget Racer - AMCM110

Dostępność	Dostępny
Kod producenta	AMCM110
Kod EAN	850041894171
Producent	ATLANTIS Models

Opis produktu

Skala 1/20. Zestaw pochodzi z oryginalnego oprzyrządowania. Był to pierwszy całkowicie plastikowy zestaw stworzony przez firmę Monogram na początku lat pięćdziesiątych. Całość tworzy fantastyczny model. Wszystkie 32 części są uformowane w kolorze błękitnym. W zestawie kawałek przezroczystego acetatu na przednią szybę, figurkę kierowcy i szczegółowy silnik Offenhauser. Całkowicie zaktualizowaliśmy arkusz naklejek, dodając więcej liczb i sponsorów epoki. Poziom umiejętności 2.

Jednym z najbardziej ekscytujących sportów są wyścigi kartowatych samochodów. Na torach w hali lub na świeżym powietrzu przeraźliwy ryk silnika, bliska jazda i walka o pozycję są naprawdę ekscytujące. Samochody wyścigowe Midget mają 72-calowy rozstaw osi i 41-calowy bieżnik. Większość napędzana jest małymi silnikami Offenhausera zbudowanymi specjalnie dla kartów lub zmodyfikowanymi silnikami Forda V-8 60. Nazywano je V-8 60-te, ponieważ miały 8 cylindrów i 60 koni mechanicznych.

Wyścigi samochodowe Midget rozpoczęły się w połowie lat trzydziestych XX wieku. W tamtych czasach używano takich silników jak silniki zaburtowe, silniki do samochodów seryjnych i silniki do motocykli. Następnie Leo Goosen zaprojektował i skonstruował słynny czterocylindrowy silnik Offenhauser o pojemności 97 cali sześciennych. Silnik ten miał wszystkie cechy większych Offies, z wyjątkiem dwóch zaworów na cylinder zamiast czterech, i odniósł natychmiastowy sukces.

Po zakończeniu II wojny światowej nastąpił rozkwit wyścigów kartowatych samochodów. W latach sześćdziesiątych Offies miały pojemność 110 cali sześciennych, a karty korzystające z silników samochodów seryjnych miały pojemność 150 cali sześciennych. Wiele starych Fordów V-8 60-tych nadal pojawiało się na rynku, chociaż silniki Chevy II i Falcon zyskały szeroką akceptację. Te samochody niewiele się zmieniły w ciągu ostatnich kilku dekad. Większość ma podwozie wykonane z rurek chromowo-molibdenowych i lekkie korpusy z blachy.

Nadwozie tego Atlantis Midget Racer nawiązuje do popularnego projektu Franka Kurtisa z lat 60-tych. W przypadku kartów rozstaw osi waha się od 66 do 76 cali. Moc wynosi od 140 do 170 koni mechanicznych, w zależności od stanu dostrojenia, a prędkości do 240 mil na godzinę są całkiem możliwe, jeśli są do tego przystosowane. Samochody te zwykle jeżdżą po owalnym torze o długości ćwierć mili, ale często jeżdżą po torach o długości pół mili, a nawet dziesiątych mil w przypadku zawodów halowych. Wiadomo również, że bardzo dobrze radzą sobie na torach wyścigów szosowych, gdzie zapewniały samochodom sportowym prawdziwy wyścig. Wyścigi kartów nadal przyciągają duże tłumy w Australii i Nowej Zelandii, gdzie nazywane są „Speedcar Racing”.

JAK DŁUGI JEST MODEL PO UKOŃCZENIU: Model ma 6,5 cala długości

JAKI WIEK JEST ZALECANY: Wiek 14 lat i więcej

JAKICH FARBY POTRZEBUJĘ: Zalecamy kolor czarny, brązowy, biały, srebrny, czerwony i żółty

CZY W ZESTAWIE FARBA I KLEJ: Farba i klej są sp

Poziom trudności 1 (Nie wymagane malowanie oraz klejenie. Przeznaczone dla osób powyżej 8 roku życia)

Modele oznaczone pierwszym poziomem trudności przeznaczone są zarówno dla młodszych modelarzy, którzy nie mają jeszcze zbytniego doświadczenia w składaniu modeli plastikowych, jak i tych modelarzy, którzy wracają do klejenia modeli po wielu latach przerwy. Większość części zwykle jest fabrycznie pomalowanych, dzięki czemu model prezentuje się doskonale nawet bez konieczności własnoręcznego malowania. Projektanci zaprojektowali modele również w taki sposób, aby ich części mocno łączyły się ze sobą bez konieczności klejenia. Modele oznaczone pierwszym poziomem trudności zwykle składają się z niewielkiej ilości części, dzięki czemu składa je się stosunkowo szybko i przyjemnie. W modelach tych również znajdziemy zwykle samoprzylepne naklejki zamiast kalkomanii, jakie znajdują się na wyposażeniu modeli oznaczonych poziomem

trudności 2 oraz 3.

Poziom trudności 2 (Wymagane malowanie oraz klejenie. Przeznaczone dla osób powyżej 10 roku życia)

Modele oznaczone drugim poziomem trudności to najliczniejsza i najbardziej popularna grupa modeli plastikowych. Większość części modeli z tej grupy wytłoczonych jest w neutralnym, np. białym kolorze ułatwiającym malowanie według własnych preferencji. Informacje dotyczące koloru odlewów oraz ilości części, z których składa się model, można znaleźć na bocznej ścianie każdego pudełka z modelem. Im większa ilość części, z których składa się model, tym lepiej odwzorowany jest każdy detal złożonego modelu. Do budowy zestawów oznaczonych 2 poziomem trudności niezbędne będzie wyposażenie się w klej do plastiku (np. cyjanoakrylowy). Na wyposażeniu tych zestawów znajdziemy również kalkomanię, która nakładana jest przy użyciu wody. Taki sposób oklejania modelu pozwala uzyskać bardziej realistyczne efekty, ponieważ grafiki są bardziej szczegółowe i o wiele cieńsze niż zwykłe naklejki.

Poziom trudności 3 (Wymagane malowanie oraz klejenie. Przeznaczone dla osób powyżej 12 roku życia)

Modele oznaczone trzecim poziomem trudności należą do najlepiej odwzorowujących detale modeli na rynku, stawiających jednocześnie najwięcej wymagań wobec modelarza. Zestawy te składają się z bardzo dużej ilości, często niezwykle drobnych elementów. Nierzadko producent załącza do zestawu dodatkowe elementy, które umożliwiają złożenie modelu w jednej z wielu konfiguracji. Zalecane jest, aby modelarz składający model plastikowy oznaczony 3 stopniem trudności, miał już spore doświadczenie modelarskie w tej dziedzinie. Producent przewiduje również możliwość pomalowania modelu w jednej z wielu wersji kolorystycznych. Tak samo jak w przypadku modeli oznaczonych 2 stopniem trudności, podczas składania, niezbędne będzie również wyposażenie się w klej do plastiku (np. cyjanoakrylowy) oraz odpowiedni osprzęt do malowania.